

FEDERACIÓN DE TENIS DE MESA DEL PRINCIPADO DE ASTURIAS



REGLAMENTO GENERAL DE COMPETICIÓN

31 de agosto de 2021



Índice

ARTÍCULO 1. Licencias.	1
ARTÍCULO 2. Horarios y fechas de las competiciones.	2
ARTÍCULO 3. Normativa de las competiciones.	2
ARTÍCULO 4. Sorteos de las competiciones.	3
ARTÍCULO 5. Competiciones de equipos.	4
ARTÍCULO 6. Competiciones de dobles.	5
ARTÍCULO 7. Campeonatos individuales.	5
ARTÍCULO 8. Cabezas de serie.	6
ARTÍCULO 9. Empates en competición.	6
ARTÍCULO 10. Arbitraje.	7
ARTÍCULO 11. Trofeos.	8
ARTÍCULO 12. Formación de grupos y eliminatorias.	8
ARTÍCULO 13. Competiciones oficiales.	12
ARTÍCULO 14. Descalificaciones, no presentados y abandonos.	12
ARTÍCULO 15. Calendarios.	13
ARTÍCULO 16. Ranking territorial.	14
ARTÍCULO 17. Identificación en las competiciones.	16
ARTÍCULO 18. Campeonatos de Asturias de Veteranos.	16
ARTÍCULO 19. Campeonatos de Asturias Absolutos.	17
ARTÍCULO 20. Campeonatos de Asturias Sub-23.	19
ARTÍCULO 21. Campeonatos de Asturias Juvenil.	20

ARTÍCULO 22. Campeonatos de Asturias Infantil.	21
ARTÍCULO 23. Campeonatos de Asturias Alevín.	21
ARTÍCULO 24. Campeonatos de Asturias Benjamín.	22
ARTÍCULO 25. Campeonatos de Asturias Pre-Benjamin.	23
ARTÍCULO 26. Campeonatos de Asturias de Personas con Discapacidad.	24
ARTÍCULO 27. Gastos de inscripción en los Campeonatos de Asturias.	24
ARTÍCULO 28. Torneos piramidales.	24
ARTÍCULO 29. Liga Territorial Asturiana.	25
ARTÍCULO 30. Material federativo.	26
ARTÍCULO 31. Inscripciones nacionales.	26
ARTÍCULO 32. Selección territorial.	26
ARTÍCULO 33. Comité de disciplina de la FTMPA.	27
ARTÍCULO 34. Documentos acreditativos para licencias.	27
ARTÍCULO 35. Medidas de protección al menor.	27
ARTÍCULO 36. Homologación de locales.	28
ARTÍCULO 37. Tarjetas disciplinarias.	28
ARTÍCULO 38. Calentamiento en las competiciones.	28
ARTÍCULO 39. Disposiciones finales.	29



ARTÍCULO 1. Licencias.

- 1.1. Todo jugador que se inscriba para participar en una competición organizada por la Federación de Tenis de Mesa del Principado de Asturias, en adelante FTMPA, en cualquier modalidad o categoría, ha de estar en posesión de la correspondiente licencia federativa tramitada por la FTMPA antes de ser sorteado para esa competición. Se exceptúa de esta norma los torneos de inscripción libre.
- 1.2. Se considera que un jugador está en posesión de licencia federativa desde el momento que se solicite y se abonen los derechos correspondientes de la misma.
- 1.3. La duración de la licencia será desde el momento que se solicite y se abonen los derechos correspondientes de la misma hasta el vencimiento de la temporada deportiva oficial.
- 1.4. La licencia territorial podrá ser solicitada en la FTMPA, cualquier día laborable desde el 1 de Septiembre, hasta 14 días antes de la fecha de admisión de licencias por parte de la aseguradora.
- 1.5. Cualquier jugador en posesión de licencia federativa territorial, y sin licencia nacional, podrá cambiar de club cuando lo desee, acompañando a la nueva solicitud, la baja firmada por el presidente de su anterior club, dentro de los plazos que indica el artículo 1.4.
- 1.6. Un jugador que cambie de club durante la temporada, no podrá participar en una competición por equipos en la que haya jugado en la misma temporada con su antiguo club.
- 1.7. Todas las competiciones en las que un jugador haya obtenido resultados, puntos o clasificaciones antes de cambiar de club en la misma temporada, serán anotadas al club con el que las obtuvo, independientemente del club con el que finalice la temporada.
- 1.8. Se establecen las siguientes categorías de licencias Territoriales en función de la edad de cada jugador:
 - 1.8.1. **Pre-Benjamines:** jugadores que cumplan a lo sumo 9 años a partir del 1 de enero de la presente temporada.
 - 1.8.1. **Benjamines:** jugadores que cumplan 10 u 11 años a partir del 1 de enero de la presente temporada.
 - 1.8.2. **Alevines:** jugadores que cumplan 12 o 13 años a partir del 1 de enero de la presente temporada.
 - 1.8.3. **Infantiles:** jugadores que cumplan 14 o 15 años a partir del 1 de enero de la presente temporada.
 - 1.8.4. **Juveniles:** jugadores que cumplan 16, 17 o 18 años a partir del 1 de enero de la presente temporada.
 - 1.8.5. **Juveniles:** jugadores que cumplan entre 16 y 18 años a partir del 1 de enero de la presente temporada.
 - 1.8.6. **Sub-23:** jugadores que cumplan entre 19 y 23 años a partir del 1 de enero de la presente temporada.
 - 1.8.7. **Senior:** jugadores que cumplan entre 24 y 39 años a partir del 1 de enero de la presente temporada.
 - 1.8.8. **Veterano:** jugadores que cumplan o hayan cumplido 39 años antes del 1 de enero de la presente temporada. La categoría Veterano tendrá las mismas modalidades y divisiones de edad que las que establezca la Real Federación Española de Tenis de Mesa.



ARTÍCULO 2. Horarios y fechas de las competiciones.

- 2.1. Cualquier competición Territorial, en cualquier modalidad, no podrá comenzar antes de las 09:00 horas ni tener programadas partidas después de las 21:40 horas.
- 2.2. Excepto en la modalidad de equipos, las competiciones han de jugarse en sábados, domingos o festivos de carácter nacional o provincial.
- 2.3. Las competiciones de equipos por el sistema de liga a doble vuelta no especificadas en este reglamento, podrán programarse para los viernes laborables, siempre que el horario de comienzo este previsto a partir de las 20:00 horas, o en cualquier otro siempre que estén de acuerdo los clubes implicados.
- 2.4. La duración programada para cada partido en la modalidad de individual o dobles, al mejor de 5 juegos ha de ser de al menos 20 minutos.
- 2.5. La duración programada para cada partido en la modalidad de individual, al mejor de 7 juegos ha de ser de al menos 30 minutos.
- 2.6. La hora de comienzo de una competición que solamente se celebre por la mañana, ha de estar programada entre las 09:00 y las 11:00 horas, no pudiendo programar partidas después de las 15:00 horas.
- 2.7. La hora de comienzo de una competición que solamente se celebre por la tarde ha de estar programada entre las 15:00 y las 19:00 horas, no pudiendo programar partidas después de las 21:40 horas.
- 2.8. Cualquier competición que programando su comienzo antes de las 10:00 horas no pueda finalizar a las 15:00 horas deberá detenerse durante al menos dos horas una vez que finalicen las partidas que se están jugando en ese momento.
- 2.9. En la modalidad de individual y dobles, será descalificado cualquier jugador o pareja, que no se presente en la mesa de juego antes de que transcurran 10 minutos sobre el horario previsto para el comienzo de su partido.
- 2.10. En la modalidad de equipos se dará por no presentado al equipo que no haga acto de presencia con todos los jugadores que van a participar en ese encuentro antes de 45 minutos sobre la hora prevista para el mismo si el equipo no es titular del local y 15 minutos si es el titular del local. En caso de locales neutrales el tiempo de espera máximo será de 30 minutos para ambos equipos.

ARTÍCULO 3. Normativa de las competiciones.

- 3.1. Para realizar una competición oficial de la FTMPA, el local donde se juegue ha de haber sido homologado previamente por la FTMPA.
- 3.2. El área mínima de juego ha de ser de 10 por 5 metros para cada mesa si se trata de campeonatos de Asturias, y de al menos 4 por 9 metros para cada mesa tratándose de cualquier otro tipo de competición.
- 3.3. Existirán vallas separadoras en los frontales de las áreas de juego, cuando sean colindantes dos áreas de juego o exista público en esa zona.



- 3.4. Se dispondrá de gradas, banquillos o sillas para el público que deberán estar claramente separadas de las áreas de juego, no pudiendo el público acceder a las áreas de juego o mesa del juez árbitro en ningún momento.
- 3.5. Se dispondrá por cada área de juego de una mesa para el árbitro o auxiliar con su correspondiente silla así como de un marcador.
- 3.6. Se dispondrá de un banquillo o sillas para los jugadores y/o entrenador, lo mas cercano posible a las áreas de juego.
- 3.7. Existirá una mesa con sillas para el juez árbitro y sus colaboradores.
- 3.8. Las mesas, redes y pelotas con las que se participe en un campeonato de Asturias han de estar homologadas por la Real Federación Española de Tenis de Mesa o la Federación Internacional de Tenis de Mesa.
- 3.9. Las actas de todas las competiciones serán los modelos oficiales de la FTMPA, debiendo obligatoriamente ser firmadas al finalizar el partido por los dos participantes en la modalidad individual, un componente de cada pareja en la modalidad de dobles, y los dos capitanes en la modalidad de equipos.
- 3.10. Los clubes y entidades interesados en organizar una competición oficial lo solicitarán por escrito a la FTMPA con al menos 14 días de adelanto sobre la fecha prevista para la competición.
- 3.11. La FTMPA decidirá 7 días antes de una competición el lugar de celebración de la misma en caso de existir varias solicitudes.
- 3.12. En caso de existir varias solicitudes para organizar una misma competición, tendrá prioridad aquel club que haya organizado menos competiciones en el último periodo de cuatro años.
- 3.13. En caso de no existir ninguna solicitud de organización para una competición, será la propia FTMPA la que se encargue de conseguir la instalación de juego, pudiendo ser suspendida una competición de no disponer de ningún local para realizarla.
- 3.14. Los locales de juego designados para una competición, deberán estar abiertos al menos 15 minutos antes del comienzo programado para esa competición, permitiendo a todos los participantes entrenar en las mismas condiciones en las que se celebrará la citada competición. Si por alguna circunstancia no pudieran existir esos 15 minutos antes de la hora prevista para competir, se deberá permitir calentar a todos los jugadores ese tiempo aún cuando esa circunstancia provoque comenzar con retraso sobre la hora programada.

ARTÍCULO 4. Sorteos de las competiciones.

- 4.1. Los sorteos de las competiciones territoriales se realizarán al menos 48 horas antes del comienzo de las mismas en la sede de la FTMPA o local que la misma designe, pudiendo realizarse igualmente por cualquier sistema electrónico o a través de internet.
- 4.2. Los sorteos serán públicos pudiendo asistir a los mismos un único representante (debidamente acreditado en caso de no tratarse del delegado, entrenador o directivo con licencia) por cada club que tenga jugadores inscritos en esa competición o el propio jugador inscrito en caso de tener licencia independiente.



- 4.3. La persona acreditada por cada club en el sorteo será la responsable de dar altas, bajas o cualquier otra modificación que considere.
- 4.4. Para poder ser sorteado para una competición, un jugador, pareja o equipo tiene que estar inscrito ante la FTMPA antes de la fecha límite establecida por la FTMPA para las inscripciones, mediante correo electrónico o cualquier otro medio del que quede constancia escrita de dicha inscripción, no admitiéndose las inscripciones en las que no haya constancia escrita.
- 4.5. La FTMPA comunicará los sorteos provisionales mediante su página web en las 24 horas posteriores al sorteo. Los sorteos definitivos serán publicados y enviados a los clubes con las modificaciones que hayan surgido en los mismos hasta las 14:00 horas del viernes previo al comienzo de la competición. Cualquier baja producida en una competición a posteriori de las 14:00 horas del viernes previo a la misma no modificará los sorteos y podría derivar en una sanción económica y administrativa si se observa un comportamiento reiterativo por parte de un club o jugador.
- 4.6. Si se descubriese un error en un sorteo una vez realizado, y antes del comienzo de la competición, se deberá realizar otro nuevo sorteo en presencia de los delegados de los clubes implicados el mismo día de la competición y antes de que de comienzo la misma, procurando en todo lo posible modificar solamente el o los errores detectados y dejando el resto del sorteo como estaba originalmente.
- 4.7. En caso de baja de un cabeza de serie en un torneo o campeonato tanto individual como en dobles o equipos, adelantarán un puesto los siguientes cabezas de serie modificando su posición en los cuadros e incluyendo a un nuevo cabeza de serie en el ultimo lugar que quede vacante debido a esa baja.
- 4.8. Si debido a las ausencias los grupos de un torneo o campeonato quedasen descompensados en cuanto al número de participantes, se cambiarán por sorteo participantes de los grupos de más participantes a los de menos, de manera que la diferencia máxima entre el número de componentes de los grupos sea de 1.
- 4.9. El cambio de grupo de jugadores para compensar las ausencias nunca afectará a los cabezas de serie, los cuales deben permanecer siempre en su grupo excepto lo establecido en el punto 4.8.

ARTÍCULO 5. Competiciones de equipos.

- 5.1. Todas las competiciones oficiales por equipos que no sean clasificatorias para un campeonato, liga o torneo nacional o internacional, se jugarán con la misma normativa y por el mismo sistema que se juegue el campeonato de España de esa categoría a excepción de lo específicamente regulado en este reglamento.
- 5.2. Todas las competiciones oficiales por equipos que sean clasificatorias para un campeonato, liga o torneo nacional o internacional, se jugarán con la misma normativa y por el mismo sistema que se vaya a jugar en la competición a la que se pretende clasificar.
- 5.3. Se le concederán 2 puntos al equipo ganador de un encuentro y 0 puntos al equipo perdedor.
- 5.4. Se dará por no presentado a un equipo cuando a la hora de realizar el sorteo no estén presentes todos los jugadores que vayan participar en ese encuentro, no pudiendo disputarse el encuentro si falta algún jugador excepto que se trate de una lesión producida durante el calentamiento, para lo cual, tuvo que estar presente el jugador lesionado al comienzo de la competición.



- 5.5. Los equipos del mismo club que participen en un campeonato de Asturias podrán disputar sus encuentros si así lo desean antes de la fecha señalada para ese campeonato previa autorización de la FTMPA, aportando las actas de juego antes del comienzo del citado campeonato.

ARTÍCULO 6. Competiciones de dobles.

- 6.1. Todas las competiciones de dobles se jugarán por el sistema de eliminatoria al mejor de 5 juegos.
- 6.2. Para nombrar un doble se colocará primero el jugador que tenga mejor clasificación territorial en la categoría en la que se va a participar tanto para los dobles femeninos como los masculinos. De coincidir las puntuaciones se nombrará por orden alfabético de sus apellidos y nombre.
- 6.3. Para nombrar un doble mixto se colocará primero el nombre de la jugadora.
- 6.4. Para determinar la clasificación de las parejas en cualquier torneo o campeonato de dobles se sumará el puesto en la clasificación individual de esa categoría de ambos componentes de la pareja, teniendo mejor clasificación aquella cuya suma sea menor.
- 6.5. En caso de empate en la suma entre dos o mas parejas tendrá mejor clasificación la que tenga el participante masculino mejor clasificado individualmente para el caso de dobles masculinos y dobles mixtos, y la que tenga la participante femenina mejor clasificada para el caso de dobles femeninos.
- 6.6. Los delegados de los jugadores que forman un doble en un campeonato de Asturias, o los propios jugadores en caso de tener licencia individual, podrán modificar este doble una vez que ya ha sido sorteado y antes del inicio de la competición, siempre que al menos uno de los componentes de la nueva pareja tenga derecho a ser inscrito según el presente reglamento y uno de los componentes de la pareja original haya causado baja.
- 6.7. En caso de sustitución de un jugador en un doble de un campeonato de Asturias, se comprobará la clasificación de la nueva pareja formada y si obtiene puntos para ser cabeza de serie se recolocarán todos los cabezas de serie en función de la nueva clasificación, sorteando a los antiguos cabezas de serie que ya no lo sean para los huecos libres que queden en el cuadro. En caso de que la nueva pareja no sea cabeza de serie, se sorteará para uno de los huecos libres que queden en el cuadro, o se colocarán en una llave previa de no existir huecos libres.

ARTÍCULO 7. Campeonatos individuales.

- 7.1. Todos los torneos, campeonatos y competiciones individuales se jugarán al mejor de cinco juegos, excepto el Campeonato de Asturias Absoluto Individual en el que se jugarán los cuartos de final, semifinales y final al mejor de siete juegos tanto en femenino como en masculino.
- 7.2. Todas las competiciones individuales se jugarán por grupos solos o con eliminatorias finales, no pudiendo jugarse ninguna competición individual por eliminatoria directa sin antes haber formado grupos tanto en femenino como en masculino.



ARTÍCULO 8. Cabezas de serie.

- 8.1. En todo torneo, Campeonato de Asturias o competición oficial de cualquier categoría y en cualquier modalidad se establecerán cabezas de serie en función del ranking o clasificación territorial más reciente de dicha categoría, excepto lo específicamente regulado por este reglamento.
- 8.2. El ranking o clasificación territorial, será aquél que sume todos los resultados obtenidos en esa categoría durante las dos últimas temporadas.
- 8.3. El número máximo de cabezas de serie en una competición o campeonato de dobles no podrá exceder de la mitad del total de las parejas inscritas.
- 8.4. El número mínimo de cabezas de serie en una competición o campeonato de dobles, ha de ser igual al número resultante por exceso al dividir el total de parejas inscritas entre cuatro.
- 8.5. El número de cabezas de serie en una competición individual no regulada en este reglamento, ha de ser el doble exacto del número de grupos formados independientemente de los jugadores que existan en el total de la competición.
- 8.6. El enfrentamiento de los cabezas de serie entre si en las fases de grupo de una competición, excepto lo regulado en este reglamento, ha de ser siempre de manera que la suma de dos cabezas de serie sea igual al número total de cabezas de serie más uno.
- 8.7. En la modalidad de equipos en la categoría absoluta, los cabezas de serie de una competición vendrán determinados por la liga nacional en la que participen y la posición que ocupen en esa liga al finalizar la misma o en su defecto al finalizar la primera vuelta. En caso de existir empate en una competición al no haber finalizado la primera vuelta o no haber suficientes equipos en Ligas nacionales, se obtendrán por el resultado en el Campeonato de Asturias de equipos absolutos de la temporada anterior.
- 8.8. En la modalidad de equipos del resto de las categorías, los cabezas de serie vendrán determinados por el puesto que ocupen en la clasificación territorial individual mas reciente sus dos o tres mejores jugadores en la categoría en la que se va a jugar según la modalidad de juego.
- 8.9. Tanto en la modalidad de equipos como en la individual, de cualquier categoría, los enfrentamientos entre los componentes de un grupo se efectuarán de tal forma que los dos mejores clasificados de ese grupo jueguen el último partido.
- 8.10. La FTMPA podrá dar clasificación, para una competición que no sea el Campeonato de Asturias, a cualquier jugador siempre que no haya participado la temporada anterior en la competición para que se le va a clasificar. En este caso la nueva clasificación nunca superará a los cuatro mejores jugadores según las clasificaciones más recientes.

ARTÍCULO 9. Empates en competición.

- 9.1. En caso de empate en cualquier torneo, campeonato o competición oficial de cualquier modalidad en la que estén implicados dos o más jugadores, parejas o equipos se decidirá el desempate de la siguiente forma:



- 9.1.1. En caso de ser dos equipos, parejas o individuales los empatados, será vencedor el que haya ganado el encuentro o los partidos entre ambos implicados siguiendo el orden de partidos, juegos y tantos.
- 9.1.2. En caso de ser mas de dos equipos, parejas o individuales los empatados, será vencedor el que tenga mayor cociente entre los partidos ganados y perdidos de los implicados. Si persiste el empate se comprobará el cociente entre los juegos ganados y perdidos. Si persiste el empate se comprobará el cociente entre los tantos ganados y perdidos.
- 9.1.3. Si persistiera el empate entre dos o mas implicados después del punto anterior, se aplicará la misma normativa teniendo entonces en cuenta los resultados de los implicados con los demás componentes de la liga o grupo, siguiendo siempre el orden de partidos, juegos y tantos.

ARTÍCULO 10. Arbitraje.

- 10.1. Todos los Campeonatos de Asturias en cualquier modalidad y categoría han de ser arbitrados por árbitros o auxiliares con licencia en vigor.
- 10.2. En todas las competiciones oficiales ha de haber al menos un árbitro titulado que actuará como Juez árbitro.
- 10.3. En los Campeonatos de Asturias existirá siempre un árbitro o auxiliar con licencia en vigor por cada una de las mesas en las que se compita.
- 10.4. La FTMPA podrá habilitar como auxiliar a cualquier persona mayor de 12 años que considere capacitada para desempeñar las labores de árbitro en caso de que no existan suficientes árbitros para una determinada competición.
- 10.5. El Juez Árbitro del torneo o campeonato será el encargado de dirimir todas las cuestiones de interpretación relativas al reglamento tanto técnico como general.
- 10.6. El Juez Árbitro de las competiciones y torneos será el encargado de designar a los árbitros y auxiliares que intervendrán en cada mesa.
- 10.7. El Juez Árbitro de un torneo o campeonato será encargado de firmar las actas, comprobar todos los resultados que se produzcan en el torneo o campeonato, y enviar estas actas junto con los resultados a la FTMPA.
- 10.8. El Juez Árbitro de cualquier competición será designado por el Colegio Territorial de Árbitros y deberá tener licencia en vigor. Los árbitros con licencia en vigor designados, deberán ir completamente uniformados.
- 10.9. Cualquier Club podrá recusar a un solo árbitro por el tiempo que estime. En ese caso el colegiado recusado no podrá dirigir encuentros en los que participen equipos o jugadores de ese Club en ninguna categoría ni modalidad.
- 10.10. Todos los Campeonatos de Asturias y ligas territoriales podrán ser arbitrados por cualquier árbitro o auxiliar sin tener en cuenta el parentesco o afiliación de los propios árbitros con los jugadores o clubes implicados.



ARTÍCULO 11. Trofeos.

- 11.1. La FTMPA concederá trofeo y/o medalla a los tres primeros clasificados en todos los Campeonatos de Asturias individuales.
- 11.2. La FTMPA concederá diplomas acreditativos a los campeones de todos los Campeonatos de Asturias individuales de todas las categorías, si así lo solicitasen los premiados.
- 11.3. La FTMPA concederá trofeo o medalla a la pareja campeona de todos los Campeonatos de Asturias de dobles y mixtos de todas las categorías.
- 11.4. La FTMPA concederá cada temporada la Copa Federación al mejor club, teniendo en cuenta los resultados de los cuatro primeros puestos en todos los campeonatos de Asturias, de España e Internacionales y en todas las modalidades y categorías en función del siguiente baremo:
- 11.4.1. Campeonatos de Asturias individuales y dobles.
- o 1^{er} puesto: 10 puntos.
 - o 2 puesto: 7 puntos.
 - o 3^{er} puesto: 5 puntos.
 - o 4 puesto: 3 puntos.
- 11.4.2. Campeonatos de Asturias por equipos.
- o 1^{er} puesto: 20 puntos.
 - o 2 puesto: 14 puntos.
 - o 3^{er} puesto: 10 puntos.
 - o 4 puesto: 7 puntos.
- 11.4.3. Campeonatos de España. Los resultados en los Campeonatos de España puntuaran cuatro veces más que en los Campeonatos de Asturias.
- 11.4.4. Campeonatos de Europa o Campeonatos del Mundo. Los resultados en los Campeonatos de Europa o Campeonatos del Mundo puntuaran ocho veces más que en los Campeonatos de Asturias.
- 11.5. La FTMPA concederá la COPA PRESIDENTE cada año a la mejor jugadora y jugador de la temporada teniendo en cuenta todos sus resultados individuales de la propia temporada según el baremo siguiente:

Puesto	Competición																							
	Cto de Asturias				Torneo Zonal				Torneo Nacional				Torneo Estatal				Top España				Cto de España			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Benjamín	13	11	9	7	26	22	18	14	20	16	12	10	39	33	27	21	52	44	36	28	54	46	38	30
Alevín	13	12	9	8	26	24	18	16	20	18	12	10	39	36	27	24	52	46	36	32	54	48	38	34
Infantil	14	12	10	9	28	24	20	18	22	18	14	12	42	36	30	27	56	48	40	36	58	50	42	38
Juvenil	15	13	11	10	30	26	22	20	24	20	16	14	45	39	33	30	60	52	44	40	64	56	48	44
Sub-23	15	13	11	10	30	26	22	20	24	20	16	14	45	39	33	30	60	52	44	40	64	56	48	44
Senior	20	18	16	14	40	36	28	24	30	26	22	20	60	54	48	42	80	72	64	56	85	75	70	60
Veteranos	12	10	8	6	24	20	16	12	18	14	10	8	36	30	24	18	48	40	32	24	50	42	34	26

ARTÍCULO 12. Formación de grupos y eliminatorias.

- 12.1. El número de jugadores que componen los grupos de todas las competiciones individuales que no estén detalladas en el presente reglamento seguirán la siguiente relación:
- De 1 a 6 jugadores, 1 grupo.



- De 7 a 10 jugadores, 2 grupos.
- De 11 a 15 jugadores, 3 grupos.
- De 16 a 20 jugadores, 4 grupos.
- De 21 a 30 jugadores, 6 grupos.
- De 31 a 40 jugadores, 8 grupos.
- De 41 a 60 jugadores, 12 grupos.
- De 61 a 80 jugadores, 16 grupos.

12.2. Excepcionalmente, la FTMPA podrá alterar la cantidad de jugadores por grupo por motivos de tiempo o material, y en ese caso comunicará antes del comienzo de la competición la cantidad de grupos existentes y la cantidad de clasificados de cada grupo para la segunda fase.

12.3. En todas las competiciones de dos o más grupos se clasificarán para la siguiente fase al menos los dos primeros de cada grupo.

12.4. La forma de componer los grupos en función de la clasificación territorial, exceptuando los que regula el presente reglamento, se hará de la siguiente manera:

12.4.1 Dos grupos.

Grupo A	Grupo B
Cabeza de serie nº 1	Cabeza de serie nº 2
Cabeza de serie nº 4	Cabeza de serie nº 3
Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo

12.4.2 Tres grupos.

Grupo A	Grupo B	Grupo C
Cabeza de serie nº 1	Cabeza de serie nº 3	Cabeza de serie nº 2
Cabeza de serie nº 6	Cabeza de serie nº 4	Cabeza de serie nº 5
Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo

12.4.3 Cuatro grupos.

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
Cabeza de serie nº 1	Cabeza de serie nº 4	Cabeza de serie nº 3	Cabeza de serie nº 2
Cabeza de serie nº 8	Cabeza de serie nº 5	Cabeza de serie nº 6	Cabeza de serie nº 7
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo

12.4.4 Seis grupos.



Grupo A	Grupo B	Grupo C
Cabeza de serie nº 1	Cabeza de serie nº 5	Cabeza de serie nº 4
Cabeza de serie nº 12	Cabeza de serie nº 8	Cabeza de serie nº 9
Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo
Grupo D	Grupo E	Grupo F
Cabeza de serie nº 3	Cabeza de serie nº 6	Cabeza de serie nº 2
Cabeza de serie nº 10	Cabeza de serie nº 7	Cabeza de serie nº 11
Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo

12.4.5 Ocho grupos.

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
Cabeza de serie nº 1	Cabeza de serie nº 8	Cabeza de serie nº 5	Cabeza de serie nº 4
Cabeza de serie nº 16	Cabeza de serie nº 9	Cabeza de serie nº 12	Cabeza de serie nº 13
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Grupo E	Grupo F	Grupo G	Grupo H
Cabeza de serie nº 3	Cabeza de serie nº 6	Cabeza de serie nº 7	Cabeza de serie nº 2
Cabeza de serie nº 14	Cabeza de serie nº 11	Cabeza de serie nº 10	Cabeza de serie nº 15
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo

12.4.6 Doce grupos.

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
Cabeza de serie nº 1	Cabeza de serie nº 12	Cabeza de serie nº 8	Cabeza de serie nº 5
Cabeza de serie nº 24	Cabeza de serie nº 13	Cabeza de serie nº 17	Cabeza de serie nº 20
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Grupo E	Grupo F	Grupo G	Grupo H
Cabeza de serie nº 9	Cabeza de serie nº 4	Cabeza de serie nº 3	Cabeza de serie nº 10
Cabeza de serie nº 16	Cabeza de serie nº 21	Cabeza de serie nº 22	Cabeza de serie nº 15
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Grupo I	Grupo J	Grupo K	Grupo L
Cabeza de serie nº 6	Cabeza de serie nº 7	Cabeza de serie nº 11	Cabeza de serie nº 2
Cabeza de serie nº 19	Cabeza de serie nº 18	Cabeza de serie nº 14	Cabeza de serie nº 23
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo



12.4.7 Dieciséis grupos.

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
Cabeza de serie nº 1	Cabeza de serie nº 16	Cabeza de serie nº 9	Cabeza de serie nº 8
Cabeza de serie nº 32	Cabeza de serie nº 17	Cabeza de serie nº 24	Cabeza de serie nº 25
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Grupo E	Grupo F	Grupo G	Grupo H
Cabeza de serie nº 5	Cabeza de serie nº 12	Cabeza de serie nº 13	Cabeza de serie nº 4
Cabeza de serie nº 28	Cabeza de serie nº 21	Cabeza de serie nº 20	Cabeza de serie nº 29
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Grupo I	Grupo J	Grupo K	Grupo L
Cabeza de serie nº 3	Cabeza de serie nº 14	Cabeza de serie nº 11	Cabeza de serie nº 6
Cabeza de serie nº 30	Cabeza de serie nº 19	Cabeza de serie nº 22	Cabeza de serie nº 27
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Grupo M	Grupo N	Grupo O	Grupo P
Cabeza de serie nº 7	Cabeza de serie nº 10	Cabeza de serie nº 15	Cabeza de serie nº 2
Cabeza de serie nº 26	Cabeza de serie nº 23	Cabeza de serie nº 18	Cabeza de serie nº 31
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo
Sorteo	Sorteo	Sorteo	Sorteo

12.5. El orden de enfrentamiento de los componentes de un grupo tanto individual como por equipos entre si será el que sigue, aunque excepcionalmente la FTMPA podrá alterar el orden de juego por motivos de tiempo o material manteniendo siempre que la última ronda la jueguen los jugadores o equipos cabezas de serie de cada grupo.

12.5.1. Grupos de 3 participantes.

Primera ronda	3-2
Segunda ronda	1-3
Tercera ronda	1-2

12.5.2. Grupos de 4 participantes.

Primera ronda	4-1	3-2
Segunda ronda	1-3	4-2
Tercera ronda	2-1	3-4

12.5.3. Grupos de 5 participantes.

Primera ronda	5-4	3-2
Segunda ronda	4-2	1-5
Tercera ronda	5-3	4-1
Cuarta ronda	1-3	2-5
Quinta ronda	2-1	3-4



12.5.4. Grupos de 6 participantes.

Primera ronda	6-1	5-4	2-3
Segunda ronda	1-5	3-6	4-2
Tercera ronda	6-2	5-3	4-1
Cuarta ronda	2-5	6-4	1-3
Quinta ronda	3-4	2-1	5-6

12.6. La formación de la segunda fase eliminatoria de una competición individual o de equipos no regulada específicamente en el presente reglamento, se publicará al menos 12 horas antes del comienzo de la citada competición.

ARTÍCULO 13. Competiciones oficiales.

13.1. La FTMPA organizará cada temporada las siguientes competiciones oficiales, siempre que existan al menos tres participantes inscritos, excepto las modalidades de equipos que bastará con dos equipos inscritos:

- Campeonatos de Asturias benjamín, alevín, infantil, juvenil, sub-23, absoluto y veteranos en las modalidades individual, dobles, dobles mixtos, equipos y equipos mixtos.
- Liga Nacional de Segunda Categoría Femenina.
- Liga Nacional de Tercera Categoría Masculina.
- Liga Territorial del Principado de Asturias.
- Torneos piramidales.

13.2. Todos los Campeonatos de Asturias se disputarán siempre que existan al menos tres participantes inscritos en individuales y dobles y dos participantes inscritos en equipos.

ARTÍCULO 14. Descalificaciones, no presentados y abandonos.

14.1. Cualquier jugador en la modalidad individual o de dobles que sea descalificado no se presente a un partido o abandone una competición oficial, no podrá seguir participando en ninguna de las fases o clasificaciones de esa competición.

14.2. De tratarse de una competición individual durante la fase de grupos, todos los partidos se le darán por nulos no teniendo en cuenta sus resultados con ninguno de los otros componentes del grupo.

14.3. De tratarse de una competición individual o de dobles durante la fase de eliminatoria, serán válidas todas las eliminatorias jugadas hasta el momento de la descalificación, no presentación o abandono.

14.4. Los resultados obtenidos en la fase de grupos de una competición individual serán válidos siempre que se hayan disputado la totalidad de los partidos de ese grupo cuando se produzca la descalificación, el abandono o la no presentación.

14.5. En la modalidad de equipos, un equipo que abandone un partido o no se presente al mismo en los plazos y forma que establece el presente reglamento, obtendrá 0 puntos en ese partido y se le descontará un punto de la clasificación final si se trata de una liga a doble vuelta y es la primera vez en esa competición que ese equipo no se presenta a un partido.



- 14.6. Un equipo que tenga dos abandonos o no presentaciones a dos encuentros en la misma competición será descalificado de dicha competición. Se anularán todos sus partidos si se trata de una liga a una sola vuelta, pero serán válidos los resultados de la primera vuelta si ya ha finalizado en una liga de ida y vuelta y el equipo en cuestión ya se ha enfrentado a todos los demás de esa liga.
- 14.7. De tratarse de una liga por concentración será descalificado un equipo que no se presente o abandone un partido. Todo equipo que sea descalificado por un juez árbitro en un encuentro de una liga por concentración causará baja inmediatamente en esa competición.
- 14.8. Si se tratase de una competición en la fase de eliminatoria, quedaría eliminado un equipo que no se presentase a tiempo para participar o abandonase el encuentro sin haber finalizado. En este caso, serían solo válidos los resultados obtenidos en la fase de grupos, si la ha habido, quedando eliminado en toda la segunda fase.
- 14.9. En caso de abandono, no presentación o expulsión de dos jugadores o parejas que han de enfrentarse, se dará por ganador al que tuviese mejor clasificación antes de comenzar el encuentro.

ARTÍCULO 15. Calendarios.

- 15.1. No podrá programarse ningún Campeonato de Asturias coincidiendo en fecha con otro de nivel nacional o internacional oficial, cuando en ambos pueda participar el mismo jugador, pareja o equipo.
- 15.2. De coincidir con Ligas Nacionales a celebrar en Asturias deberá haber al menos un margen de tres horas entre la última partida programada en el campeonato y el comienzo del encuentro de Liga en el que tenga que intervenir el mismo participante.
- 15.3. No podrá programarse ningún Campeonato de Asturias coincidiendo con convocatorias, concentraciones o selecciones territoriales o nacionales donde esté implicado algún jugador, pareja o equipo de los que han de participar en ese campeonato.
- 15.4. Si con posterioridad a la programación de un Campeonato de Asturias un jugador, pareja o equipo que tenga que jugar en ese campeonato se inscribe para participar en una competición nacional o internacional se suspenderá automáticamente el Campeonato de Asturias.
- 15.5. No se podrán programar Campeonatos de Asturias coincidiendo con partidos de Ligas Nacionales o fases de ascenso o descenso, siempre que el jugador que tenga que participar en ambas competiciones tenga licencia de liga nacional antes del sorteo del campeonato de Asturias.
- 15.6. A efectos de las fechas de las Ligas Nacionales y fases de ascenso y descenso, estas serán las que vienen en el calendario oficial de la Real Federación Española de Tenis de Mesa, no siendo admitida una fecha de Liga Nacional o fase de ascenso y descenso producto de un cambio por el acuerdo entre clubes, salvo que ese cambio sea una modificación del calendario de la propia Real Federación Española de Tenis de Mesa.
- 15.7. Las fechas y horarios previstos por la FTMPA para los encuentros en las modalidades de equipos a doble vuelta, podrán ser modificados por los propios clubes siempre que los implicados estén de acuerdo y el encuentro se dispute con anterioridad a la fecha prevista por la propia FTMPA o como máximo el fin de semana siguiente al viernes programado, si en realidad ha sido en un viernes la programación.



- 15.8. De no existir acuerdo entre dos clubes sobre la fecha y horario del cambio permanecerá la programada por la FTMPA.
- 15.9. Los clubes interesados en realizar un cambio de horario y fecha comunicarán por escrito este cambio a la FTMPA con al menos 24 horas de adelanto sobre la nueva fecha y hora propuesta por los citados clubes y siempre con la firma de ambos delegados.
- 15.10 Una vez conocida la programación de la Real Federación Española de Tenis de Mesa, así como los calendarios oficiales en los que participan equipos asturianos, la FTMPA confeccionará el calendario de competiciones para toda la temporada. En la confección de los calendarios podrá estar presente un representante acreditado por cada club asturiano para exponer sus propuestas y las decisiones que se adopten serán por mayoría simple.
- 15.11. Salvo en los casos previstos en este reglamento o errores detectados a posteriori, no podrá cambiarse ninguna fecha del calendario de competiciones una vez haya sido aprobado en asamblea, excepto que exista una propuesta por escrito de la totalidad de los clubes asturianos para modificar una determinada fecha de competición.

ARTÍCULO 16. Ranking territorial.

- 16.1. El ranking territorial de cada categoría se realizarán a partir de los resultados individuales de los jugadores en la presente y la pasada temporada.
- 16.2. Las puntuaciones para el ranking en cada competición serán las siguientes:
- 16.2.1. Ligas nacionales.
- Cada victoria en Superdivisión en la presente temporada sumará 60 puntos y cada derrota restará 15 puntos. Cada victoria en Superdivisión en la pasada temporada sumará 48 puntos y cada derrota restará 12 puntos.
 - Cada victoria en División de Honor en la presente temporada sumará 30 puntos y cada derrota restará 7,5 puntos. Cada victoria en División de Honor en la pasada temporada sumará 24 puntos y cada derrota restará 6 puntos.
 - Cada victoria en Primera División en la presente temporada sumará 15 puntos y cada derrota restará 3,75 puntos. Cada victoria en Primera División en la pasada temporada sumará 12 puntos y cada derrota restará 3 puntos.
 - Cada victoria en Segunda División en la presente temporada sumará 7,5 puntos y cada derrota restará 1,875 puntos. Cada victoria en Segunda División en la pasada temporada sumará 6 puntos y cada derrota restará 1,5 puntos.
- 16.2.2. Liga territorial.
- Cada victoria en Liga Territorial en la presente temporada sumará 2 puntos y cada derrota restará 0,5 puntos. Cada victoria en Liga Territorial en la pasada temporada sumará 1,5 puntos y cada derrota restará 0,375 puntos.
- 16.2.3. Campeonatos de Asturias.
- El campeón de Asturias de cada categoría en la temporada actual recibirá 200 puntos, y el resto de jugadores, recibirán los puntos correspondientes al percentil del puesto en el que han quedado en el torneo. El campeón de Asturias de cada categoría de la temporada



pasada recibirá 100 puntos, y el resto de jugadores, recibirán los puntos correspondientes al percentil del puesto en el que han quedado en el torneo.

- Los 8 primeros clasificados en los Campeonatos de Asturias de su categoría recibirán como puntos extra 50, 35, 25, 20, 16, 12, 8 y 4 puntos respectivamente para el ranking correspondiente a su categoría.

16.2.4. Campeonatos de España, Torneo Zonal, Torneo Nacional, Torneo Estatal y Top España.

- Cada jugador recibirá en su categoría los puntos que la Real Federación Española otorga para su ranking en cada una de éstas competiciones.

16.2.5. Torneos Piramidales categoría benjamín, alevín e infantil.

- Para establecer las puntuaciones de los rankings se establecerán tres clasificaciones masculinas y tres femeninas según cada una de las categorías benjamín, alevín e infantil. Las puntuaciones según la clasificación serán las siguientes:

Clasificación	Puntos
Primero	65
Segundo	55
Tercero	50
Cuarto	45
Quinto	35
Sexto	30
Séptimo	25
Octavo	20
9 al 16	17.5
17 al 32	15
33 al 64	12.5
65 al 128	10

16.2.6. Torneos Piramidales categoría juvenil, sub-23, senior y veterana.

- Para establecer las puntuaciones de los rankings se establecerán nueve clasificaciones masculinas (juvenil, sub-23, senior, veterana+40, veterana+50, veterana+60, veterana+65, veterana+70, veterana+75) y cuatro femeninas (juvenil, sub-23, senior, veterana). Las puntuaciones según la clasificación serán las siguientes:

Clasificación	Puntos
Primero	65
Segundo	55
Tercero	50
Cuarto	45
Quinto	35
Sexto	30
Séptimo	25
Octavo	20
9 al 16	17.5
17 al 32	15
33 al 64	12.5
65 al 128	10



ARTÍCULO 17. Identificación en las competiciones.

17.1. Se establecen las abreviaturas identificativas en una competición de las diferentes categorías de juego colocando éstas delante del partido que se va a jugar con las siguientes claves:

Identificación	Categoría	Identificación	Categoría
PB	Pre-Benjamín		
BE	Benjamín	AL	Alevín
AE	Alevín Escolar	IN	Infantil
IE	Infantil Escolar	CE	Cadete Escolar
JU	Juvenil	23	Sub-23
SE	Senior	VE	Veterano

17.2. Se establecen las abreviaturas identificativas en una competición de las diferentes modalidades de juego colocando éstas delante del partido que se va a jugar con las siguientes claves:

Identificación	Modalidad	Identificación	Modalidad
EF	Equipos Femeninos	EX	Equipos Mixtos
EM	Equipos Masculinos	IF	Individual Femenino
IM	Individual Masculino	DF	Dobles Femeninos
DX	Dobles Mixtos	DM	Dobles Masculinos

17.3. En los torneos y campeonatos en los que solo exista una modalidad de juego, individual, equipos, etc. se suprimirán las letras del artículo anterior poniendo tan solo la categoría.

17.4. En los torneos y campeonatos en los que solo exista una categoría, será suficiente poner las letras de la modalidad.

17.5. Para identificar al club al que pertenezca un jugador o una pareja en un campeonato o torneo se colocarán entre paréntesis después de los nombres dos letras representativas en mayúscula. Las citadas letras corresponderán a las dos primeras letras del nombre del equipo en caso de tener un solo nombre, una vez que se hayan suprimido los artículos y el epígrafe “tenis de mesa”.

17.6. Cuando el club tenga dos o más nombres se le colocará la primera letra de los dos primeros nombres. En caso de coincidencia de identificaciones de dos clubes permanecerá con este sistema el club más antiguo adoptando la siguiente o siguientes letras los clubes más modernos.

ARTÍCULO 18. Campeonatos de Asturias de Veteranos.

18.1. Equipos Femeninos y Masculinos.

18.1.1. Se jugarán las mismas categorías de edad que en el Campeonato de España siempre y cuando existan al menos dos equipos inscritos. Si existe tan solo un equipo inscrito, este pasará a jugar en la primera categoría inferior en la que existan al menos dos equipos inscritos.

18.1.2. Si el número de inscritos en una categoría es menor de 6 se jugará una liga por concentración. Si existen al menos 6 equipos inscritos se jugará una primera fase de grupos y después una fase eliminatoria.



18.1.3. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

18.1.4. Un equipo no podrá alinear todos sus jugadores de una categoría de edad superior a la que se esté compitiendo, salvo en el caso de que la FTMPA haya permitido su competición en una categoría inferior por no existir suficientes inscritos en la categoría que le corresponde.

18.2. Dobles Femeninos, Masculinos y Mixtos.

18.2.1. Todas las modalidades de dobles se jugarán por el sistema de eliminatoria directa al mejor de cinco juegos.

18.2.2. En los dobles femeninos y dobles masculinos se jugarán las mismas categorías de edad que en el Campeonato de España siempre y cuando existan al menos dos parejas inscritas. Si existe tan solo una pareja inscrita, esta pasará a jugar en la primera categoría inferior en la que existan al menos dos parejas inscritas.

18.2.3. La modalidad de dobles mixtos se jugará en una sola categoría pudiendo participar cualquier jugador o jugadora veterana independientemente de su categoría de edad, siempre y cuando existan al menos dos parejas inscritas.

18.2.4. Las parejas formadas por jugadores de diferente categoría de edad, deberán participar en la categoría del jugador de menos edad de la pareja.

18.2.5. En caso de existir un mínimo de tres participantes en la modalidad de dobles, no podrá una pareja participar en ninguna categoría inferior a la de su edad.

18.2.6. La FTMPA publicará el sorteo de los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

18.3. Individual Femenino y Masculino.

18.3.1. Se jugarán las mismas categorías de edad que en el Campeonato de España siempre y cuando existan al menos tres participantes inscritos. Si existen tan solo uno o dos participante inscritos, estos pasarán a jugar en la primera categoría inferior en la que existan al menos tres participantes inscritos.

18.3.2. La modalidad individual tanto en femenino como en masculino se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias en caso de existir mas de cinco participantes. En otro caso, se jugará en un grupo único.

18.3.3. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

18.3.4. En caso de existir un mínimo de tres participantes en la modalidad individual, no podrá un participante competir en ninguna categoría inferior a la de su edad.

ARTÍCULO 19. Campeonatos de Asturias Absolutos.

19.1. Equipos Femeninos y Masculinos.

19.1.1. La modalidad de equipos femeninos y masculinos se jugará por el sistema de eliminatoria directa.



- 19.1.2. En categoría femenina habrá dos cabezas de serie que se corresponderán con los dos equipos mejor clasificados en las ligas nacionales.
- 19.1.3. En categoría masculina habrá cuatro cabezas de serie que se corresponderán con los cuatro equipos mejor clasificados en las ligas nacionales. En caso de que no existan suficientes equipos en ligas nacionales se cubrirán los cabezas de serie mediante la suma de los puestos en la clasificación territorial de la categoría de los tres mejores jugadores de cada equipo. Los equipos cuya suma sea menor serán los que entren como cabezas de serie. En caso de empate, se establecerán los cabezas de serie más altos mirando la posición en el ranking territorial de la categoría del mejor jugador de los equipos involucrados en el empate.
- 19.1.4. Si un club presenta más de un equipo para participar en el Campeonato de Asturias de Equipos Absolutos, no podrá alinear en un equipo inferior a jugadores que hayan participado en Liga Nacional con un equipo de superior categoría, más de 5 partidos en el caso de que los jugadores sean de categorías inferiores a la Senior, y más de 2 partidos en el caso de que sean jugadores Senior o Veteranos.
- 19.1.5. Los Campeonatos de Asturias de Equipos Absolutos se jugarán por el mismo sistema que se juegue el Campeonato de España de Equipos Absolutos.
- 19.1.6. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

19.2. Dobles Femeninos, Masculinos y Mixtos.

- 19.2.1. Todas las modalidades de dobles se jugarán por el sistema de eliminatoria directa al mejor de cinco juegos.
- 19.2.2. Todas las modalidades de dobles se jugarán siempre y cuando existan al menos dos parejas inscritas.
- 19.2.3. La FTMPA publicará el sorteo de los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

19.3. Individual Femenino y Masculino.

- 19.3.1. La modalidad individual tanto en femenino como en masculino se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias.
- 19.3.2. En la modalidad femenina las 8 primeras cabezas de serie según la clasificación del ranking territorial pasarán directamente a la eliminatoria de dieciseisavos de final.
- 19.3.3. El resto de participantes de la modalidad femenina jugarán una fase de grupos clasificándose para el cuadro final las dos primeras de cada grupo. Las jugadoras clasificadas serán sorteadas de manera que las dos clasificadas del mismo grupo no pueden ir por la misma llave del cuadro eliminatorio.
- 19.3.4. En la modalidad masculina los 16 primeros cabezas de serie según la clasificación del ranking territorial pasarán directamente a la eliminatoria de treintaidosavos de final.
- 19.3.5. El resto de participantes de la modalidad masculina jugarán una fase de grupos clasificándose para el cuadro final los dos primeros de cada grupo. Los jugadores clasificados serán sorteados de manera que los dos clasificados del mismo grupo no pueden ir por la misma llave del cuadro eliminatorio.
- 19.3.6. Los cuartos de final, semifinales y final se jugarán al mejor de siete juegos, jugándose el resto de las eliminatorias y grupos al mejor de cinco juegos tanto en femenino como en masculino.



19.3.7. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

19.4. Equipos Mixtos.

19.4.1. La modalidad de equipos mixtos se jugará por el sistema de eliminatoria directa.

19.4.2. Cada equipo estará formado por al menos dos jugadoras y dos jugadores.

19.4.3. El sistema de juego será el siguiente:

Equipo A	Equipo B
Jugador 1A	Jugador 1B
Jugadora 1A	Jugadora 1B
Dobles Mixtos	
Jugadora 2A	Jugadora 2B
Jugador 2A	Jugador 2B

19.4.4. Los equipos cabezas de serie se obtendrán a partir de la suma de los puestos en el ranking de las dos mejores jugadoras y los dos mejores jugadores de cada equipo. En caso de empate, será cabeza de serie más alto el equipo que tenga al jugador masculino con mejor ranking.

19.4.5. La FTMPA publicará el sorteo de los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

ARTÍCULO 20. Campeonatos de Asturias Sub-23.

20.1. Equipos Femeninos y Masculinos.

20.1.1. La modalidad de equipos femeninos y masculinos se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias en caso de existir más de cinco participantes. En otro caso, se jugará en un grupo único.

20.1.2. Los cabezas de serie se determinarán sumando la posición en el ranking territorial de la categoría de sus dos mejores jugadoras en la competición femenina y de sus tres mejores jugadores en la competición masculina. En caso de empate se establecerán los cabezas de serie más altos mirando la posición en el ranking territorial de la categoría del mejor jugador de los equipos involucrados en el empate.

20.1.3. Los Campeonatos de Asturias de Equipos Sub-23 se jugarán por el mismo sistema que se juegue el Campeonato de España de Equipos Sub-23.

20.1.4. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

20.1.5. Para que se celebren los Campeonatos de Asturias de Equipos Sub-23 ha de haber al menos dos equipos inscritos.

20.2. Dobles Femeninos, Masculinos y Mixtos.

20.2.1. Todas las modalidades de dobles se jugarán por el sistema de eliminatoria directa al mejor de cinco juegos.

20.2.2. Todas las modalidades de dobles se jugarán siempre y cuando existan al menos dos parejas inscritas.



20.2.3. La FTMPA publicará el sorteo de los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

20.3. Individual Femenino y Masculino.

20.3.1. La modalidad individual tanto en femenino como en masculino se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias en caso de existir mas de cinco participantes. En otro caso, se jugará en un grupo único.

20.3.2. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

20.3.3. Podrán jugar todos los jugadores de categoría Sub-23 o inferior.

ARTÍCULO 21. Campeonatos de Asturias Juvenil.

21.1. Equipos Femeninos y Masculinos.

21.1.1. La modalidad de equipos femeninos y masculinos se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias en caso de existir mas de cinco participantes. En otro caso, se jugará en un grupo único.

21.1.2. Los cabezas de serie se determinarán sumando la posición en el ranking territorial de la categoría de sus dos mejores jugadoras en la competición femenina y de sus tres mejores jugadores en la competición masculina. En caso de empate se establecerán los cabezas de serie más altos mirando la posición en el ranking territorial de la categoría del mejor jugador de los equipos involucrados en el empate.

21.1.3. Los Campeonatos de Asturias de Equipos Juvenil se jugarán por el mismo sistema que se juegue el Campeonato de España de Equipos Juvenil.

21.1.4. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

21.1.5. Para que se celebren los Campeonatos de Asturias de Equipos Juvenil ha de haber al menos dos equipos inscritos.

21.2. Dobles Femeninos, Masculinos y Mixtos.

21.2.1. Todas las modalidades de dobles se jugarán por el sistema de eliminatoria directa al mejor de cinco juegos.

21.2.2. Todas las modalidades de dobles se jugarán siempre y cuando existan al menos dos parejas inscritas.

21.2.3. La FTMPA publicará el sorteo de los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

21.3. Individual Femenino y Masculino.

21.3.1. La modalidad individual tanto en femenino como en masculino se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias en caso de existir mas de cinco participantes. En otro caso, se jugará en un grupo único.

21.3.2. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

21.3.3. Podrán jugar todos los jugadores de categoría Juvenil o inferior.



ARTÍCULO 22. Campeonatos de Asturias Infantil.

22.1. Equipos Femeninos y Masculinos.

- 22.1.1. La modalidad de equipos femeninos y masculinos se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias en caso de existir mas de cinco participantes. En otro caso, se jugará en un grupo único.
- 22.1.2. Los cabezas de serie se determinarán sumando la posición en el ranking territorial de la categoría de sus dos mejores jugadoras en la competición femenina y de sus tres mejores jugadores en la competición masculina. En caso de empate se establecerán los cabezas de serie más altos mirando la posición en el ranking territorial de la categoría del mejor jugador de los equipos involucrados en el empate.
- 22.1.3. Los Campeonatos de Asturias de Equipos Infantil se jugarán por el mismo sistema que se juegue el Campeonato de España de Equipos Infantil.
- 22.1.4. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.
- 22.1.5. Para que se celebren los Campeonatos de Asturias de Equipos Infantil ha de haber al menos dos equipos inscritos.

22.2. Dobles Femeninos, Masculinos y Mixtos.

- 22.2.1. Todas las modalidades de dobles se jugarán por el sistema de eliminatoria directa al mejor de cinco juegos.
- 22.2.2. Todas las modalidades de dobles se jugarán siempre y cuando existan al menos dos parejas inscritas.
- 22.2.3. La FTMPA publicará el sorteo de los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

22.3. Individual Femenino y Masculino.

- 22.3.1. La modalidad individual tanto en femenino como en masculino se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias en caso de existir mas de cinco participantes. En otro caso, se jugará en un grupo único.
- 22.3.2. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.
- 22.3.3. Podrán jugar todos los jugadores de categoría Infantil o inferior.

ARTÍCULO 23. Campeonatos de Asturias Alevín.

23.1. Equipos Femeninos y Masculinos.

- 23.1.1. La modalidad de equipos femeninos y masculinos se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias en caso de existir mas de cinco participantes. En otro caso, se jugará en un grupo único.



- 23.1.2. Los cabezas de serie se determinarán sumando la posición en el ranking territorial de la categoría de sus dos mejores jugadoras en la competición femenina y de sus tres mejores jugadores en la competición masculina. En caso de empate se establecerán los cabezas de serie más altos mirando la posición en el ranking territorial de la categoría del mejor jugador de los equipos involucrados en el empate.
- 23.1.3. Los Campeonatos de Asturias de Equipos Alevín se jugarán por el mismo sistema que se juegue el Campeonato de España de Equipos Alevín.
- 23.1.4. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.
- 23.1.5. Para que se celebren los Campeonatos de Asturias de Equipos Alevín ha de haber al menos dos equipos inscritos.

23.2. Dobles Femeninos, Masculinos y Mixtos.

- 23.2.1. Todas las modalidades de dobles se jugarán por el sistema de eliminatoria directa al mejor de cinco juegos.
- 23.2.2. Todas las modalidades de dobles se jugarán siempre y cuando existan al menos dos parejas inscritas.
- 23.2.3. La FTMPA publicará el sorteo de los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

23.3. Individual Femenino y Masculino.

- 23.3.1. La modalidad individual tanto en femenino como en masculino se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias en caso de existir mas de cinco participantes. En otro caso, se jugará en un grupo único.
- 23.3.2. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.
- 23.3.3. Podrán jugar todos los jugadores de categoría Alevín o inferior.

ARTÍCULO 24. Campeonatos de Asturias Benjamín.

24.1. Equipos Femeninos y Masculinos.

- 24.1.1. La modalidad de equipos femeninos y masculinos se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias en caso de existir mas de cinco participantes. En otro caso, se jugará en un grupo único.
- 24.1.2. Los cabezas de serie se determinarán sumando la posición en el ranking territorial de la categoría de sus dos mejores jugadoras en la competición femenina y de sus tres mejores jugadores en la competición masculina. En caso de empate se establecerán los cabezas de serie más altos mirando la posición en el ranking territorial de la categoría del mejor jugador de los equipos involucrados en el empate.
- 24.1.3. Los Campeonatos de Asturias de Equipos Benjamín se jugarán por el mismo sistema que se juegue el Campeonato de España de Equipos Benjamín.



24.1.4. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

24.1.5. Para que se celebren los Campeonatos de Asturias de Equipos Benjamín ha de haber al menos dos equipos inscritos.

24.2. Dobles Femeninos, Masculinos y Mixtos.

24.2.1. Todas las modalidades de dobles se jugarán por el sistema de eliminatoria directa al mejor de cinco juegos.

24.2.2. Todas las modalidades de dobles se jugarán siempre y cuando existan al menos dos parejas inscritas.

24.2.3. La FTMPA publicará el sorteo de los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

24.3. Individual Femenino y Masculino.

24.3.1. La modalidad individual tanto en femenino como en masculino se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias en caso de existir más de cinco participantes. En otro caso, se jugará en un grupo único.

24.3.2. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

24.3.3. Podrán jugar todos los jugadores de categoría Benjamín o inferior.

ARTÍCULO 25. Campeonatos de Asturias Pre-Benjamin.

24.1. Equipos Femeninos y Masculinos.

24.1.1. La modalidad de equipos femeninos y masculinos se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias en caso de existir más de cinco participantes. En otro caso, se jugará en un grupo único.

24.1.2. Los cabezas de serie se determinarán sumando la posición en el ranking territorial de la categoría de sus dos mejores jugadoras en la competición femenina y de sus tres mejores jugadores en la competición masculina. En caso de empate se establecerán los cabezas de serie más altos mirando la posición en el ranking territorial de la categoría del mejor jugador de los equipos involucrados en el empate.

24.1.3. Los Campeonatos de Asturias de Equipos Pre-Benjamín se jugarán por el mismo sistema que se juegue el Campeonato de España de Equipos Pre-Benjamín.

24.1.4. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

24.1.5. Para que se celebren los Campeonatos de Asturias de Equipos Pre-Benjamín ha de haber al menos dos equipos inscritos.

24.2. Dobles Femeninos, Masculinos y Mixtos.

24.2.1. Todas las modalidades de dobles se jugarán por el sistema de eliminatoria directa al mejor de cinco juegos.



24.2.2. Todas las modalidades de dobles se jugarán siempre y cuando existan al menos dos parejas inscritas.

24.2.3. La FTMPA publicará el sorteo de los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

24.3. Individual Femenino y Masculino.

24.3.1. La modalidad individual tanto en femenino como en masculino se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias en caso de existir mas de cinco participantes. En otro caso, se jugará en un grupo único.

24.3.2. La FTMPA publicará el sorteo de los grupos y los cuadros eliminatorios en las 24 horas posteriores a la realización del mismo.

24.3.3. Podrán jugar todos los jugadores de categoría Pre-Benjamín.

ARTÍCULO 26. Campeonatos de Asturias de Personas con Discapacidad.

26.1. Todos los participantes con discapacidad competirán en una única categoría.

26.2. El Campeonato de Asturias de Personas con Discapacidad se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias salvo que existan menos de 5 participantes, en cuyo caso, se jugará en un grupo único.

ARTÍCULO 27. Gastos de inscripción en los Campeonatos de Asturias.

27.1. Todos los Campeonatos de Asturias Individuales llevarán gastos de inscripción que la FTMPA comunicará al principio de cada temporada y que deberán ser abonados antes del sorteo por los jugadores en el caso de licencia independiente o por los clubes a los que los jugadores pertenezcan.

27.2. Un jugador que cause baja en un Campeonato de Asturias Individual con posterioridad a las 14:00 horas del viernes de la semana en la que se va a disputar ese campeonato, perderá todos los derechos de devolución de la correspondiente inscripción que haya realizado.

ARTÍCULO 28. Torneos piramidales.

28.1. Los torneos piramidales se jugarán en dos modalidades según la edad de los jugadores:

28.1.1. En la primera modalidad jugarán todos los jugadores de categoría benjamín, alevín e infantil independientemente de su sexo.

28.1.2. En la segunda modalidad jugarán todos los jugadores de categoría juvenil, sub-23, senior y veterana independientemente de su sexo.



- 28.2. Los torneos piramidales se jugarán en tres divisiones: primera, segunda y tercera. Todas ellas se jugarán el mismo día.
- 28.3. La primera y la segunda división tendrán 10 jugadores cada una. En el primer torneo de la temporada el Director de Competiciones determinará los 10 participantes de cada una de estas dos divisiones jugando el resto de participantes en la tercera categoría. Para el resto de torneos se competirá según la clasificación del torneo anterior.
- 28.4. En cada torneo ascenderán los 4 mejores clasificados de tercera división a segunda división y los 4 mejores clasificados de segunda división a primera división. De igual modo, en cada torneo descenderán los 4 últimos clasificados de primera división a segunda división y los 4 últimos clasificados de segunda división a tercera división.
- 28.5. Si un jugador clasificado en primera o segunda división no se inscribe en un torneo o causa baja, descenderá a la división inmediatamente inferior pero su plaza no se cubrirá en el citado torneo.
- 28.6. La primera y segunda división se jugarán en dos grupos de 5 jugadores. Los dos primeros de cada grupo disputarán semifinales y final. Los cuartos clasificados se enfrentarán contra los quintos y los ganadores de estos partidos se enfrentarán contra los terceros de cada grupo. Se jugarán todos los puestos del 1º al 10º en ambas categorías.
- 28.7. La tercera división se jugará en un grupo único si existen 5 jugadores o menos. Si hay más de 5 jugadores se jugará por el sistema mixto de grupos y eliminatorias. En esta división se jugarán todos los puestos del 1º al 8º.
- 28.8. En los torneos piramidales podrán participar todos los jugadores de la categoría de cada modalidad con licencia en vigor.
- 28.9. Todas las partidas se jugarán al mejor de cinco juegos.
- 28.10. La FTMPA celebrará al menos tres torneos piramidales a lo largo de la temporada.

ARTÍCULO 29. Liga territorial asturiana.

- 29.1. La FTMPA organizará cada temporada la Liga Territorial Asturiana siempre que existan más de tres equipos inscritos. La Liga Territorial Asturiana se jugará en un grupo único a doble vuelta.
- 29.2. Podrán participar en esta liga todos los equipos que lo deseen. El sistema de juego será Swaythling reducido sin dobles y se jugarán los 6 encuentros en cada partido.
- 29.3. Los encuentros se disputarán entre las 18:00 horas del viernes y las 11:00 horas del domingo, no pudiendo comenzar un partido más tarde de las 18:00 horas los viernes y sábados ni más tarde de las 11:00 horas los domingos. Cada equipo elegirá su horario preferente para los partidos que juegue como local en el momento de la inscripción del mismo.
- 29.4. En caso de cambio de fecha u hora de un encuentro, el delegado del equipo local deberá comunicar a la FTMPA el cambio efectuado con al menos 24 horas de antelación.
- 29.5. Podrán participar en esta liga todos los jugadores que lo deseen. Los equipos han de tener un mínimo de 5 jugadores independientemente de su género. Los jugadores inscritos con un equipo no podrán participar en dicha liga con otro equipo a lo largo de la temporada si ya han jugado algún encuentro.



- 29.6. Los equipos comunicarán a la FTMPA, diez días antes del comienzo de la Liga Territorial, la composición de los mismos pudiendo añadir a lo largo de toda la liga todos los jugadores que deseen siempre que lo comuniquen por escrito a la FTMPA con al menos diez días de antelación al primer encuentro en el que sean alineados.
- 29.7. Los jugadores podrán cambiar de equipo en cualquier momento, siempre que no hayan jugado ningún encuentro de liga y lo comuniquen por escrito sus equipos de origen y destino a la FTMPA con al menos diez días de antelación al encuentro en el que sean alineados. Si este cambio conlleva que el equipo de origen quede con menos de 5 jugadores inscritos deberá de inscribir a un nuevo jugador en sustitución o será descalificado.
- 29.8. Los equipos deberán enviar diez días antes del comienzo de la competición la dirección del local de juego y el nombre y teléfono del delegado del equipo que será la persona responsable de cualquier comunicación a la FTMPA.
- 29.9. Los delegados de los equipos enviarán a la persona de la FTMPA responsable de la liga la fotografía del acta del encuentro una vez finalizado este. Todos los encuentros serán arbitrados por los equipos locales.
- 29.10. La FTMPA publicará cada semana los resultados de los encuentros, las actas de juego de los mismos y la clasificación individual de los jugadores.
- 29.11. Todos los partidos de liga territorial serán puntuables para el ranking absoluto asturiano.

ARTÍCULO 30. Material federativo.

- 30.1. La FTMPA cederá a los Clubes mesas, marcadores, redes, mesas de árbitro y vallas cada temporada para la organización de las competiciones oficiales siendo responsabilidad de cada club su transporte, almacenaje y montaje en las competiciones. Los clubes están obligados a cumplir las cláusulas del contrato que se firme en esta cesión con la FTMPA.

ARTÍCULO 31. Inscripciones nacionales.

- 31.1. Será responsabilidad única de los clubes las inscripciones para competiciones en las modalidades individuales, dobles y equipos de club nacionales a través de la página de la RFETM.
- 31.2. Será responsabilidad única de la FTMPA las inscripciones de individuales, dobles y equipos de selecciones autonómicas de cualquier categoría que participen en cualquier competición, no pudiendo inscribirse ningún jugador o club para participar en una competición en la que represente a Asturias como selección.

ARTÍCULO 32. Selección territorial.

- 32.1. La Selección Territorial de jugadores de cualquier categoría la nombrará el seleccionador, excepto los jugadores que por su clasificación ya formen parte de esa Selección.



- 32.2. Los entrenadores de la Selección Territorial, serán el Director Técnico o persona que nombre la FTMPA y los entrenadores con licencia vigente propuestos por el propio Director Técnico.
- 32.3. La FTMPA será la única responsable de la inscripción de un jugador, pareja o equipo en cualquier campeonato de España de Autonomías donde se represente a Asturias en la modalidad de equipos, no pudiendo hacerlo ningún jugador, pareja o equipo a título personal en esa modalidad. Los gastos de la inscripción en cualquier tipo de competición por equipos, serán sufragados íntegramente por la propia FTMPA.
- 32.4. Cualquier jugador que represente a la Selección Asturiana recibirá el chándal, la camiseta y/o el polo oficial con el que está obligado a participar en toda la competición para la que fue designado.

ARTÍCULO 33. Comité de disciplina de la FTMPA.

- 33.1. El Comité de Disciplina estará formado por tres miembros designados por la Junta directiva de la FTMPA, de los cuales al menos uno ha de ser licenciado en derecho y actuará como presidente del comité.
- 33.2. Los Miembros del Comité de Disciplina han de reunir los siguientes requisitos para poder formar parte del mismo:
1. Ser español o miembro de la UE y mayor de edad.
 2. No tener ni haber tenido en los últimos tres años licencia federativa por ningún estamento de la FTMPA.
 3. No ser familiar directo de ningún miembro de la Junta directiva, la Asamblea General o los presidentes de los diferentes clubes asturianos.
- 33.3. Las deliberaciones del Comité de Disciplina serán secretas.
- 33.4. Las resoluciones del Comité de Disciplina de la FTMPA podrán ser apeladas en los plazos que establezca la ley al Comité Asturiano de Disciplina Deportiva.

ARTÍCULO 34. Documentos acreditativos para licencias.

- 34.1. Cuando se obtenga licencia federativa por primera vez los clubes están obligados a aportar un documento acreditativo original de la edad de los jugadores y su nacionalidad.
- 34.2. El citado documento que puede ser DNI, NIE, partida de nacimiento, carnet de conducir o libro de familia. Será fotocopiado y compulsado en la FTMPA y la citada copia permanecerá en los archivos de la propia FTMPA.

ARTÍCULO 35. Medidas de protección al menor.

- 35.1. Cualquier jugador menor de 18 años que solicite licencia por un club asturiano o como independiente ha de aportar junto con su DNI, el DNI o NIE del padre madre o tutor legal para poder practicar tenis de mesa. Igualmente ha de aportar la autorización firmada por su padre, madre o tutor legal



para el almacenaje, distribución y cesión de fotografías, actas, resultados y documentos derivados de la práctica habitual del tenis de mesa.

35.2. La FTMPA regulará esta normativa mediante un impreso estándar que estará a disposición de todos los clubes y jugadores menores de edad para su presentación debidamente cumplimentado la primera vez que obtengan licencia con la propia FTMPA.

ARTÍCULO 36. Homologación de locales.

36.1. Todos los locales de juego de competiciones tanto territoriales como nacionales serán verificados por miembros del Comité Territorial de Árbitros de Asturias, los cuales emitirán un certificado con las características y medidas de los propios locales.

36.2. No podrá realizarse una competición territorial en un local que no cuente con el certificado del Comité Territorial de Árbitros de Asturias.

ARTÍCULO 37. Tarjetas disciplinarias.

37.1. En todas las competiciones asturianas las tarjetas disciplinarias y puntos de penalización a los jugadores serán acumulativas de la siguiente manera:

1. 1ª amarilla, amonestación.
2. 2ª amarilla-roja, un punto para su oponente o próximo oponente.
3. 3ª amarilla-roja, dos puntos para su oponente o próximo oponente.
4. 4ª amarilla-roja, información al Juez Árbitro de la competición que decidirá lo que proceda.

37.2. Si en cualquier competición se detecta un comportamiento antideportivo por parte de un participante, éste podrá ser expulsado de la competición por el Juez Árbitro sin necesidad de llegar a la 4ª amarilla-roja.

37.3. En caso de que un jugador sea expulsado de una competición el Comité de Disciplina de la FTMPA estudiará su caso y propondrá la sanción que considere oportuna.

ARTÍCULO 38. Calentamiento en las competiciones.

38.1. Si existieran mesas específicas de entrenamiento en una competición y un jugador o pareja ya hubiese competido en esa jornada en la citada competición, no tendrán derecho a ningún minuto de calentamiento siempre que el horario vaya con retraso según lo previsto por la organización.

38.2. Una vez comenzada una competición, solo podrán calentar en las mesas disponibles los jugadores que tengan que participar en dicha competición.

38.3. En una competición por equipos se debe permitir siempre calentar a los equipos, un mínimo de 15 minutos, si es la primera vez que compiten en esa jornada en esa instalación.



ARTÍCULO 39. Disposiciones finales.

- 39.1. El presente reglamento entrará en vigor en el momento que sea aprobado por la Asamblea General de la FTMPA.
- 39.2. Cualquier modificación total o parcial del presente reglamento ha de ser aprobada igualmente por la Asamblea General de la FTMPA.
- 39.3. Todas las copias del presente reglamento han de ir selladas con el sello oficial de la FTMPA y firmadas por el presidente y la secretaria general a efectos de autentificar su validez.
- 39.4. La FTMPA mantendrá el presente reglamento en su página web para poder ser consultado o impreso por todos los clubes adscritos a la propia Federación, así como jugadores, jueces y técnicos. En caso de discrepancia entre el texto de la página web y el sellado y firmado en papel, prevalecerá este último como válido.
- 39.5. Cualquier modificación del presente reglamento entrará en vigor la temporada siguiente a la que se celebre la asamblea donde sea aprobada.
- 39.6. Cualquier duda o conflicto en cuanto a las normas y actuaciones en las competiciones que no están específicamente reguladas en el presente reglamento, se entiende que se aplicará el reglamento de la Real Federación Española de Tenis de Mesa en ese punto concreto. Cuando exista diferencia, por estar específicamente regulado, entre el Reglamento de la Real Federación Española de Tenis de Mesa y el de la FTMPA, se aplicará siempre este último.